# <u>画像情報特論 (11)</u>

- インターネット電話の実際 (2)

• ITU-T H.323 と IETF SIP/SDP

2001.06.26

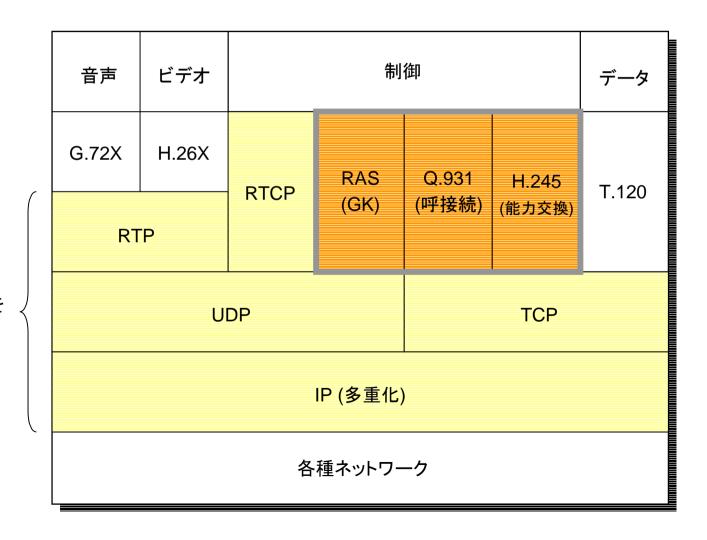
電子情報通信学科 甲藤二郎

E-Mail: katto@katto.comm.waseda.ac.jp

## ITU-T H.323 (続き)

### H.323 のシステム制御プロトコル

### • Q.931, H.245, RAS

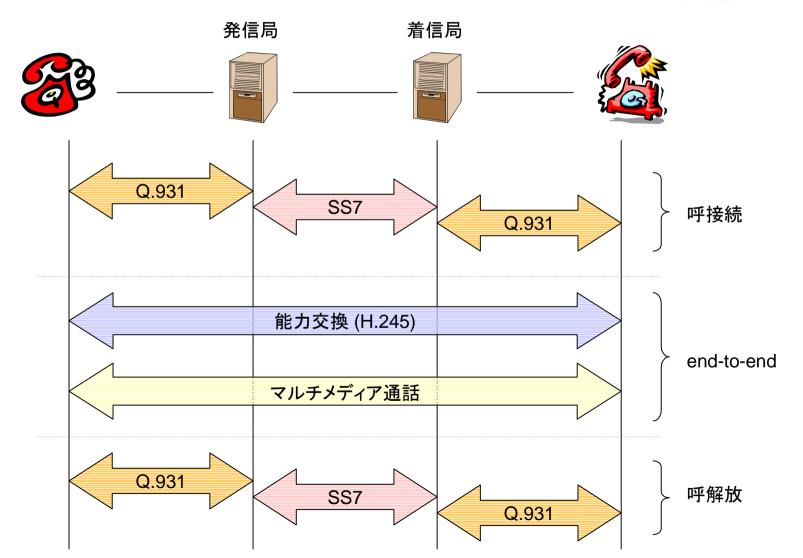


IETFプロトコルを そのまま採用

### システム制御の例 (1)

• H.320、H.324 の場合

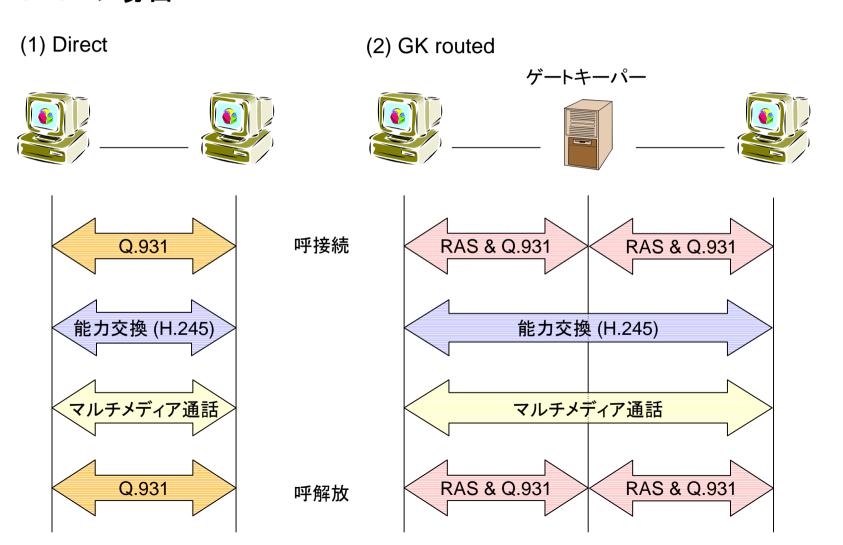
ISDN、移動体、PHS



### システム制御の例 (2)

### • H.323 の場合

インターネット

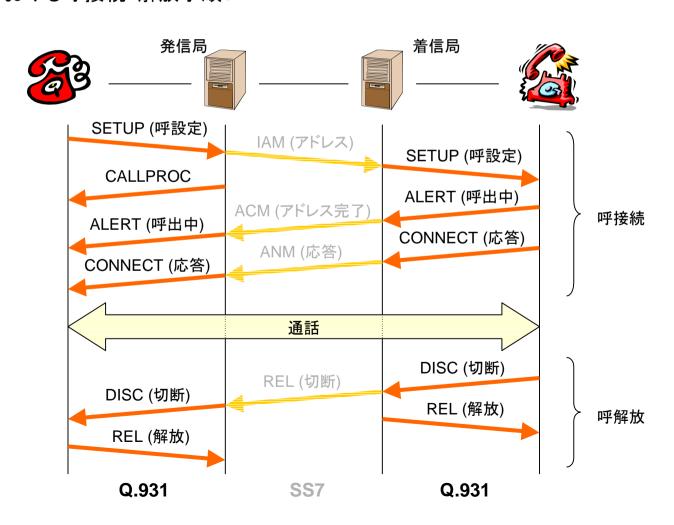


各制御、各メディアが各々のポート番号を使用

### • ISDNの呼制御メッセージ

ISDN、移動体、PHS

ISDNにおける呼接続・解放手順:



### Q.931 メッセージ

# 呼設定: SETUP (呼設定要求) ALERTING (呼出し中) CONNECT (応答)

CALL PROCEEDING (呼処理中)

PROGRESS (経過表示)

#### 通話中:

USER INFORMATION (ユーザ・ユーザ)

#### 呼解放:

DISCONNECT (切断) \* H.323 では使用しない RELEASE (解放) \*

RELEASE COMPLETE (解放完了)

#### その他:

FACILITY (付加サービス: Q.932) STATUS (状態)

. . .

メッセージの構成

共通ヘッダ (4 byte)

メッセージタイプ (1 byte)

情報要素

### Q.931メッセージの「情報要素」

BearerCapability: 情報転送能力

CalledPartyAddress: 着信者番号

CallingPartyAddress: 発信者番号

Channeldentification: 使用チャネルの指定

Display: 付加情報 (名前など)

Facility: 付加サービス

HighLayerCompatibility: 上位レイヤの互換性

LowLayerCompatibility: 下位レイヤの互換性

NotificationIndicator: 呼の中断・再開

ProgressIndicator: 呼の設定状態

Signal: 呼出し音などの発生指示

•••

User-user: ユーザ・ユーザ情報



H.323独自拡張 (H323-UUIE)

ISDNで使用される情報要素

H.323にとっては、ISDN端末との「相互接続」のために必要

情報要素の構成

情報要素識別コード

情報要素長

情報要素の詳細

IE: Information Element

### **H323-UUIE** の使い方

### • H.323 独自拡張メッセージ

H323-UUIE メッセージの例:

#### [基本]

エイリアス (相手メールアドレス等)

H245 アドレス (IPアドレス、ポート番号)

端末の種類 (端末, GK, GW, MCU)

会議の目的 (create, join, invite)

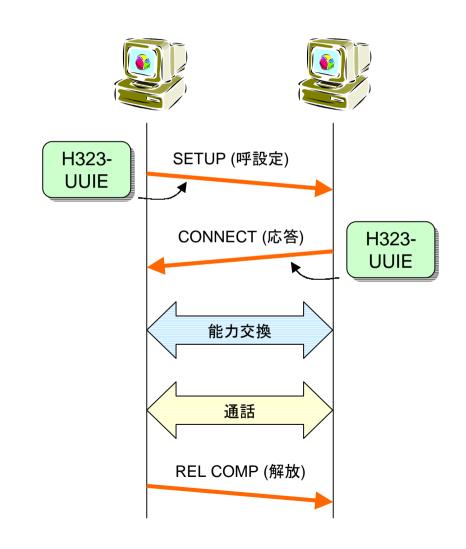
など

...

#### [拡張]

チャネルオープン (FastStart)

端末能力 (FastCap)



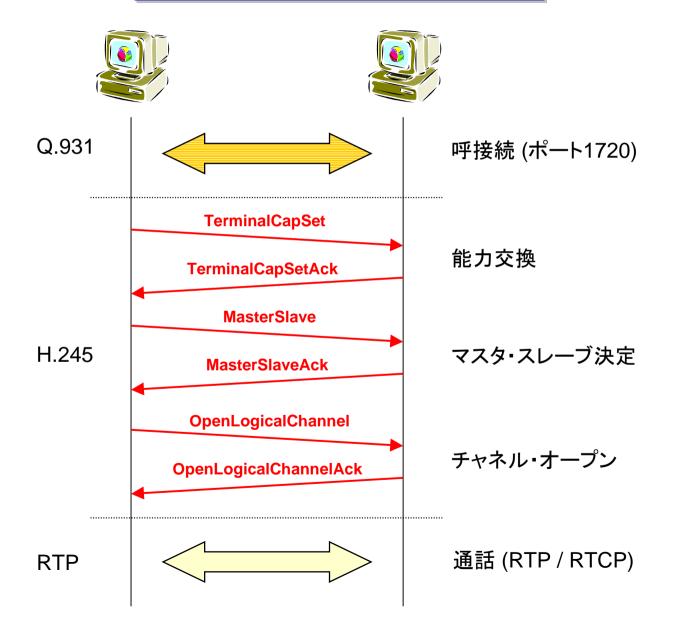
### **H.245**

### • H.32X シリーズ共通のシステム制御メッセージ

#### H245 メッセージの例:

目的	名称	詳細	
能力交換	TerminalCapabilitySet	多重化能力 (RTP/RTCP 等) オーディオ符号化能力 ビデオ符号化能力 データ符号化能力	
マスター・スレーブ決定	MasterSlaveDetermination		
論理チャネルオープン	OpenLogicalChannel	メディア毎のチャネルオープン 符号化タイプ (符号化能力に対応) 多重化パラメータ (多重化能力に対応)	
論理チャネルクローズ	CloseLogicalChannel		
各種コマンド		フロー制御、セッション終了、など	

### H.245 手順の例





### ゲートキーパー・端末間の交換メッセージ

ゲートキーパーの目的: ドメイン管理 (ユーザ登録、アドミッション制御、帯域管理)

▶ ゲートキーパー探索 (GRQ/GCF/GRJ)	<b>G</b> atekeeper
▶ 端末の登録 (RRQ / RCF / RRJ)	Registration
▶ 端末登録の解除 (URQ / UCF / URJ)	<b>U</b> nregistration
▶ エイリアス名からのアドレス解決 (LRQ / LCF / LRJ)	Location
▶ 帯域要求と接続許可 (ARQ / ACF / ARJ)	Admission
▶ 帯域変更 (BRQ / BCF / BRJ)	Bandwidth
▶ 通信の終了 (DRQ / DCF / DRJ)	<b>D</b> isengage
▶ 通信ステータスの要求 (IRQ / IRR)	Info

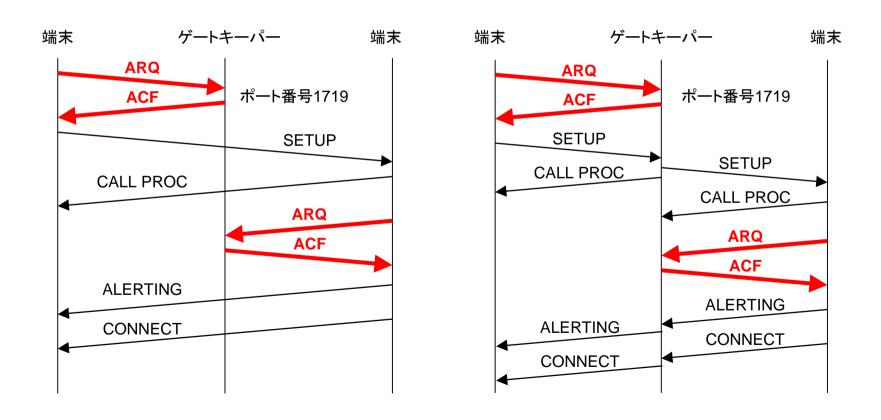
RAS: Registration, Admission and Status

### RAS 手順の例

#### アドミッション制御の例:

(1) 直接型 (direct-routed)

(2) 間接型 (GK-routed)





### • H323-UUIE、H245、RAS の記述に使われる言語

・計算機に依存しないプロトコルデータの表現手法 (プレゼンテーション層)

ITU-T X.680 (ISO/IEC と ITU-T のジョイント規格)

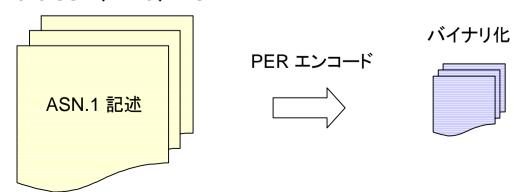
Abstract Syntax Notation One (抽象構文記法)

符号化ルール

ITU-T X.690 (BER: Basic Encoding Rule)

ITU-T X.691 (PER: Packed Encoding Rule)

H323-UUIE, H245, RAS

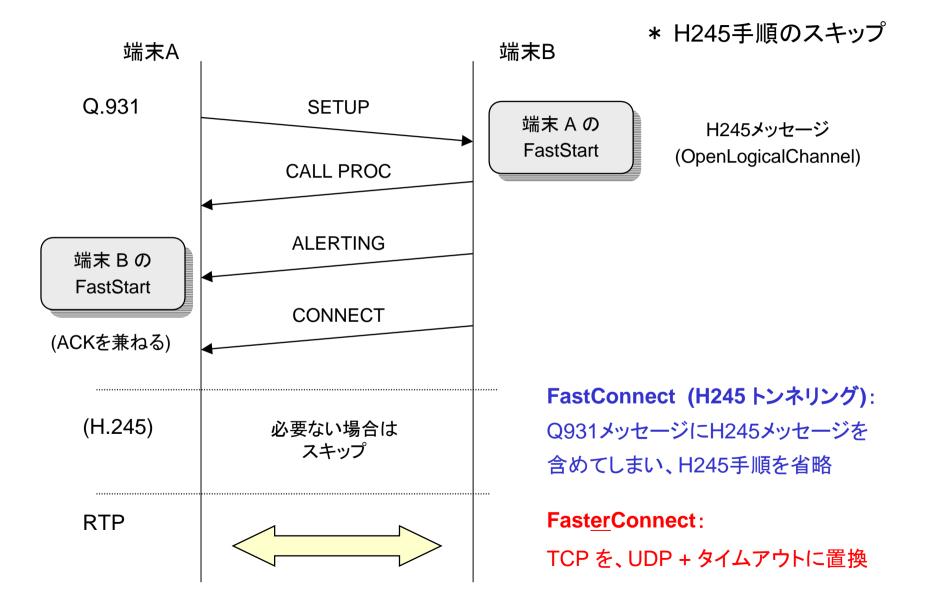


### ASN.1 記述の例

#### H245 メッセージより抜粋:

```
VideoCapability
                                         ::= CHOICE (選択)
          nonStandard
                                         NonStandardParameter.
          h261VideoCapability
                                         H261VideoCapability,
          h262VideoCapability
                                         H262VideoCapability,
          h263VideoCapability
                                         H263VideoCapability,
          is11172VideoCapability
                                         IS11172VideoCapability,
                                         GenericCapability
          genericVideoCapability
                                                              詳細定義
                                                                         ビデオ符号化能力
IS11172VideoCapability
                                         ::= SEQUENCE (系列)
          constrainedBitstream
                                         BOOLEAN.
          videoBitRate
                                         INTEGER (0..107341823)
                                                                        OPTIONAL.
          videoBufferSize
                                         INTEGER (0..262143)
                                                                        OPTIONAL.
                                         INTEGER (0..15)
                                                                        OPTIONAL.
          pictureRate
                                                                         MPEG1 ビデオ符号化能力
```

### FastConnect / FasterConnect



### H.323 勧告に関する補足

#### (1) H.323 勧告でも Q.931が使われる理由

H.323 端末 (インターネット端末) と ISDN 端末との相互接続を実現するため。

H.323 勧告のスタートは、既存の電話との相互接続の実現が目的。

#### (2) H.32X シリーズで共通して H.245 が使われる理由

異なる H.32X 端末間の相互接続を実現しやすくするため。

### (3) H.323 で新たに RAS (ゲートキーパー) が必要とされた理由

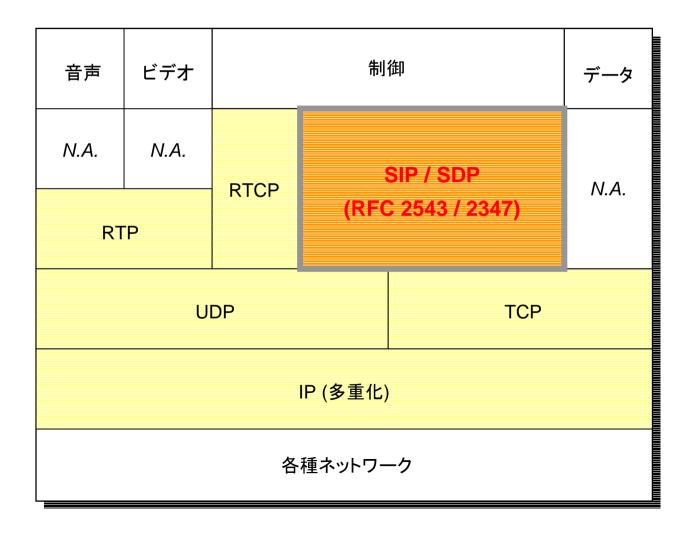
インターネットのサーバ・クライアント・モデルの踏襲。インターネット QoS アーキテクチャとの親和性。

ITU勧告: 既存の勧告との相互接続性を重視する勧告

### IETF SIP/SDP

### IETF 純正のプロトコル階層

#### • SIP, SDP





#### \* Session Initiation Protocol

#### ・呼制御プロトコル (サーバ・クライアント・モデル)

SIP サーバ (プロキシ、登録、リダイレクト) ~ SIP クライアント (エージェント) HTTP を踏襲 (メッセージとレスポンス)

#### メッセージ:

INVITE	セッション参加要求	
ACK	確認応答	
BYE	接続終了	
OPTIONS	SIPサーバへの問い合わせ	
REGISTER	SIPサーバへの登録	
CANCEL	登録の取り消し	

#### INVITE メッセージ:

- f From (要求元)
- t To (招待先)
- s Subject (タイトル)
- c コンテントタイプ (SDP)
- i 呼ID番号
- v 経路中の SIP サーバ

SDPによるセッション記述

レスポンス: 1xx: 情報、2xx: 成功、3xx: リダイレクト、4xx: クライアントエラー、5xx: サーバエラー



#### \* Session Description Protocol

#### • セッション記述フォーマット

SDP フォーマットの例:

v= バージョン

o= 作成者

S= セッション名

l= セッション情報

e= メールアドレス

c= 接続アドレス (e.g. IN IP4 224.0.10.1/127)

b= 帯域幅

t= 開始時刻 終了時刻

m= メディア情報 (e.g. audio 9999 RTP/AVP 0)

a= 属性情報 (e.g. recvonly)

b= 帯域幅

「プロトコル」となっているが、 実体は「記述フォーマット」

#### 圧縮アルゴリズムとRTPの記述:

[audio | video | application] [ポート番号] [転送プロトコル RTP/AVP] [ペイロードのタイプ]

### SIP/SDP の使い方 (1) 基本モー

#### Direct

対比:

SIP/SDP

INVITE

200 OK

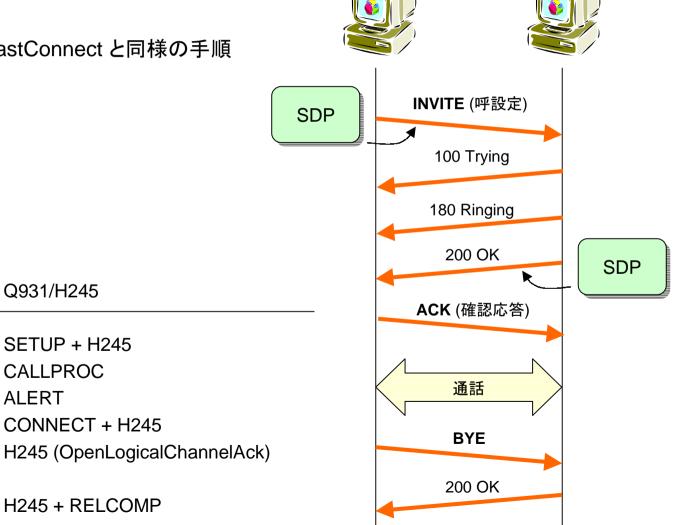
**ACK** 

**BYE** 

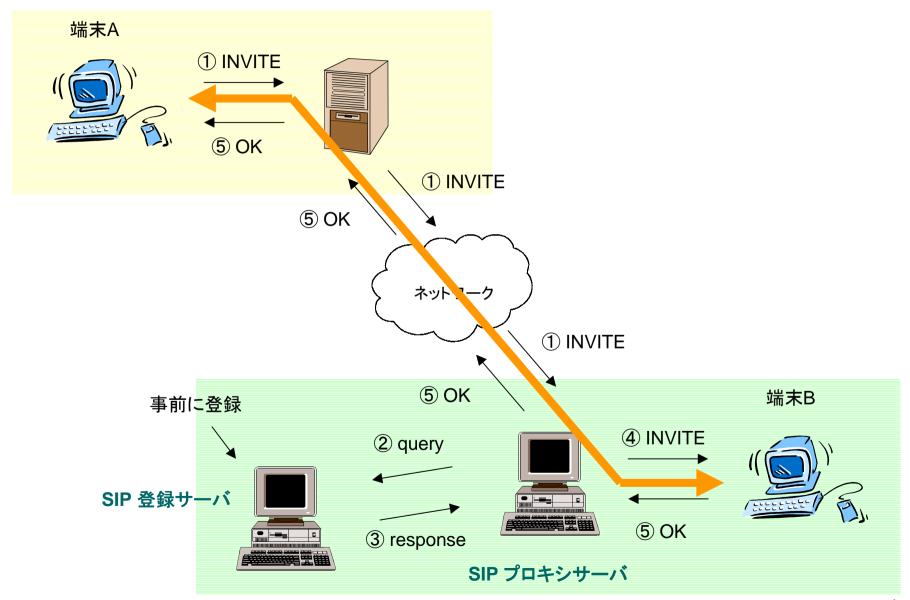
100 Trying

180 Ringing

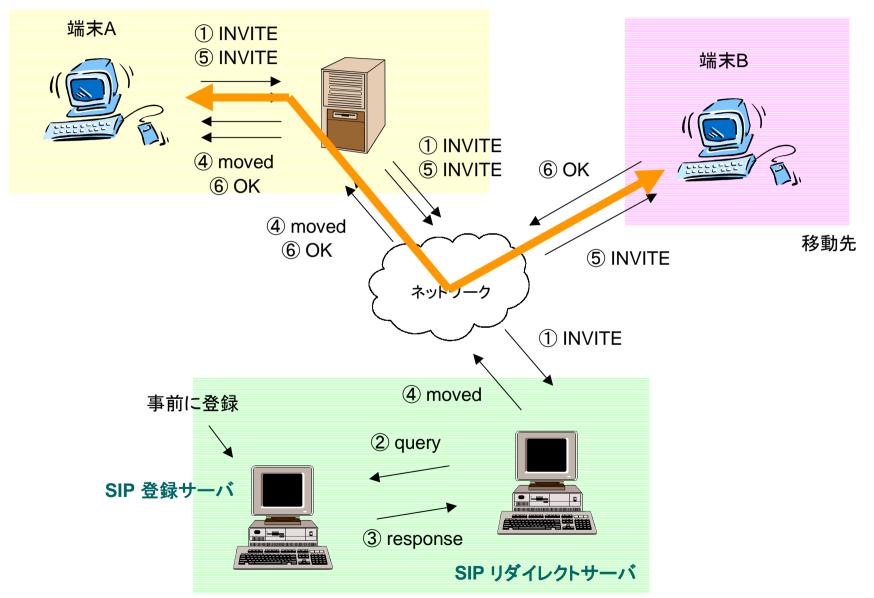
Q.931/H.245 の FastConnect と同様の手順



### SIP/SDP の使い方 (2) プロキシモード

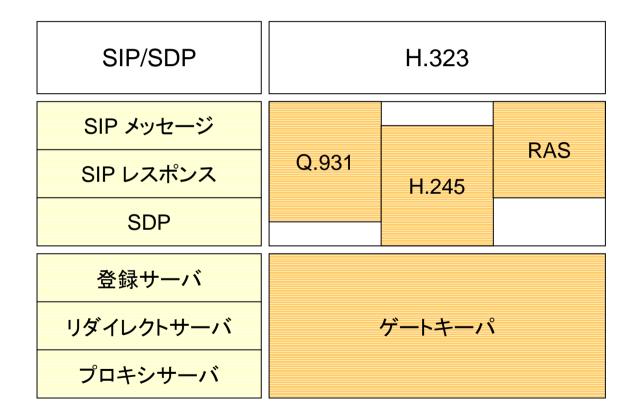


### SIP/SDP の使い方 (3) リダイレクトモード



### SIP/SDP と H.323 (1)

• 制御メッセージ機能、サーバ機能の比較



### SIP/SDP と H.323 (2)

### • メッセージ記述手段の比較

Q.931/H.245/RAS: PER 符号化によるバイナリ記述

SIP/SDP: テキスト記述

	データサイズ	理解しやすさ	複雑性	機能
Q931/H245/RAS (ITU-T)	0	Δ	Δ	0
SIP/SDP (IETF)	Δ	0	0	Δ

### SIP/SDP と H.323 (3)

### • 歴史的な違い

